



Staal ASAP-Personal cup den 10.-11.september 2016

Informasjon til dommere og deltagere

Husk at alle spillere skal håndhilse på motstanderne både **før** og **etter** kamp.
Vennligst se til at alle hilser pent.

3'er fotball - Lørdag 6 år. 3 spillere på banen. Ingen keeper. 2 x 13 min + pause

5'er fotball - Lørdag 7-10 år 4 spillere på banen + keeper 2 x 13 min + pause

7'er fotball – Søndag 11-12 år 6 spillere på banen+ keeper 2 x 20 min + pause

Når en starter spillet på midtbanen skal motstanderne være 5 meter unna (ved start av kamp og etter scoring).

Alle frispark er direkte. Ved frispark skal motstander være 5 meter unna.

Vi følger reglene om press-fri-sone når keeper skal starte med ballen etter at ballen har vært bak mållinjen, dvs for 5er gjelder midtbanen, og for 7er gjelder ¼ av banen. Det er ingen press-fri sone i 3er.

Leder ett lag med 4 mål eller mer kan en ekstra spiller settes inn av laget med minst mål.

Vanlige innkast gjelder i 5er og 7er. Kaster ungene feil får de lov til å kaste på nytt etter at dommer har vist riktig kasteteknikk.

I 3er fotball brukes innspark når ballen går utover sidelinjene, og målspark når ballen går utover linjen bak mål.

Målspark tas inntil 1 meter ut fra mållinjen.

Det spilles ikke med hjørnespark i 3er uansett hvem som spiller ballen over mållinjen.

Straffespark skal tas fra midten av straffesparkfeltet (fra 6 meter). Det dømmes straffespark i 5er og 7er. Ikke i 3er.

Offsideregelen gjelder ikke.

Gule kort og utvisninger gjelder ikke. Om en spiller gjentatte ganger oppfører seg ufint ber dommer laglederen om å bytte ut vedkommende spiller for en periode.

Når ballen har gått bak keepers mål, eller keeper har ballen i hendene etter redning og lignende, kan det kastes eller sparkes ut, men ikke over midtbanestrekene. Skjer dette, skal det dømmes frispark til motstanderlaget fra midten av banen.

Alle spillere må bruke leggskin.

Ellers oppfordres man til å klappe for alle lag ved utdeling av premiene.

Med vennlig hilsen
Arrangør komiteen, Staal Jørpeland IL